**Desarrollo de aplicaciones multiplataforma**

**Acceso a datos**

**Tema 2-Práctica 2: Referencias**

Se desea crear una tabla de mascotas en la que cada mascota tiene un veterinario y esos veterinarios ya están almacenados en una tabla de objetos, se podría hacer uso de la palabra reservada REF para indicar que el veterinario ya existe y por lo tanto, solo se almacena una referencia a ese veterinario en la tabla mascotas.

Previo a crear las tablas debes definir los tipos correspondientes, sabiendo que veterinario contendrá los atributos “id”, “nombre” y “dirección”, y mascota contendrá los atributos “id”, “raza”, “nombre”, “vet”

**Respuesta:**

**CREATE OR REPLACE TYPE VETERINARIO AS OBJECT(**

**ID INTEGER,**

**NOMBRE VARCHAR(100),**

**DIRECCION VARCHAR(225));**

**/**

**CREATE OR REPLACE TYPE MASCOTA AS OBJECT (**

**ID INTEGER,**

**RAZA VARCHAR(100),**

**NOMBRE VARCHAR(100),**

**VET REF VETERINARIO);**

**/**

**CREATE TABLE VETERINARIOS OF VETERINARIO;**

Realiza las siguientes actividades en base a lo anterior:

1. Inserta la tabla veterinarios un registro

1,'jesus perez','C/El mareo,29'

**Respuesta:**

**INSERT INTO VETERINARIOS VALUES(1, 'JESUS PEREZ','C/EL MAREO, 29');**

1. Inserta en la tabla mascotas una mascota

Id=1 raza =perro nombre=sproket, para el veterinario código 1.

**Respuesta:**

**CREATE TABLE MASCOTAS OF MASCOTA;**

**INSERT INTO MASCOTAS VALUES (1,'PERRO','SPROCKET',(**

**SELECT REF(V) FROM VETERINARIOS V WHERE V.ID=1));**

1. Listar la tabla mascotas de forma que se obtenga su OID.

**Respuesta:**

**SELECT \* FROM MASCOTAS;**

1. Listar los datos reales de la tabla mascota en vez de su OID.

**Respuesta:**

**SELECT ID, NOMBRE, DEREF(VET) FROM MASCOTAS;**

1. Listar el nombre y la raza de las mascotas así como el nombre de su veterinario.

**Respuesta:**

**SELECT ID, NOMBRE, DEREF(VET) FROM MASCOTAS;**

1. Borra las tablas y los tipos.

**Respuesta:**

**DROP TABLE MASCOTAS;**

**DROP TABLE VETERINARIOS;**

**DROP TYPE MASCOTA;**

**DROP TYPE VETERINARIO;**